



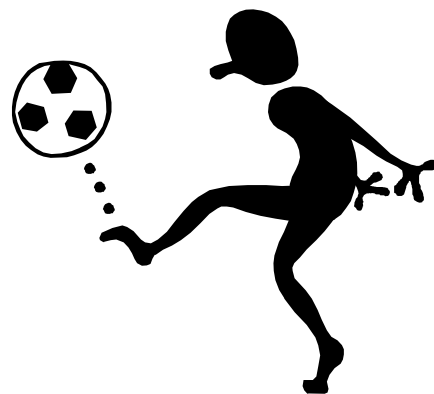
MUNICÍPIO DE PAREDES DE COURA

SERVIÇOS DE DESPORTO

MUNICIPIO DE PAREDES DE COURA
JUNTAS DE FREGUESIA
MOVIMENTO ASSOCIATIVO
ESCOLAS DO CONCELHO



REGULAMENTOS



J
O
G
O
S
D
E
S
P
O
R
T
I
V
O
S



MENSAGEM DA ORGANIZAÇÃO

Os Jogos Desportivos, totalmente enraizados na cultura desportiva concelhia, são uma realidade viva e a mais pura demonstração da vitalidade do movimento associativo. Em 2011 atingiremos a soma de 13 anos de Jogos de Inverno e em 2011 atingiremos o bonito número de 20 anos ininterruptos de actividade. De degrau em degrau, pese todas as dificuldades inerentes, o que é facto é que os Jogos, no seu conjunto, significam algo de muito importante para a população Courense e não só.

Nas próximas edições pretendemos continuar a melhorar a qualidade, o que nem sempre é sinónimo de quantidade, a aposta nas modalidades mistas, tão em voga nos dias de hoje, está a ser ganha, propomos a sua continuidade nas edições para as quais agora apresentamos proposta.

De igual forma, iniciativas viradas para o aumento da frequência da Piscina Municipal e o aproveitamento da nova via de acesso ao concelho (Avenida "Cenon"), conforme atesta a prova de carrinhos de rolamentos e triatlo que aí levamos a efeito integrada na Feira Mostra (Junho), abre-nos boas perspectivas de inovarmos com actividades "radicais" individuais e por equipa, muito provavelmente em horário nocturno, o que as tornará mais apelativas.

Aí estamos em força e firmes a preparar a 13ª edição dos Jogos de Inverno e a 20ª edição dos Jogos Desportivos de Verão do concelho de Paredes de Coura.

Bem-vindos a Paredes de Coura!



JOGOS DESPORTIVOS
PARALELOS DE COIMBRA
Câmara Municipal de Paços de Coimbra

JOGOS DE INVERNO

MODALIDADES	ESCALÕES ETÁRIOS	PRAZOS DE INSCRIÇÃO
Futsal Misto	Maiores de 16 anos inclusive	15 Setembro
Futsal Misto 3x3 "24 Horas"	Maiores de 16 anos inclusive	15 Setembro
Voleibol	Sem limite de idade	15 Setembro
Voleibol de Duplas	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Foot-Vólei de Duplas	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Ténis de Campo	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Ténis de Mesa	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Setas – Tiro ao Alvo	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Badminton	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Torneio do Chavelho	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Caminhadas – B.T.T.	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Cicloturismo	Sem limite de idade	Até hora inicio prova



JOGOS DESPORTIVOS
PARALELOS DE COIMBRA
Câmara Municipal de Paços de Coimbra

JOGOS DE VERÃO

MODALIDADES	ESCALÕES ETÁRIOS	PRAZOS DE INSCRIÇÃO
Futsal Misto	Maiores de 16 anos inclusive	17 Fevereiro
Futsal Misto 3x3 "24 Horas"	Maiores de 16 anos inclusive	17 Fevereiro
Carrinhos Rolamentos "CENON"	Escalões a definir	Até hora inicio prova
"Triatlo Descida Cenon"	Escalões a definir	Até hora inicio prova
Gincana de Bicicletas	Escalões a definir	Até hora inicio prova
Torneio do Chavelho Inter-Associações	Sem limite de idade	18 de Março
Andebol Masculino	Minis/Infantis/Iniciados/Juvenis	18 de Março
Andebol Feminino	Minis/Infantis/Iniciados/Juvenis	18 de Março
Basquetebol Masculino	Minis, Iniciados e Cadetes	18 de Março
Basquetebol Feminino	Minis, Iniciados e Cadetes	18 de Março
Voleibol	Sem limite de idade	15 Setembro
Voleibol de Duplas	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Foot-Vólei de Duplas	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Ténis de Campo	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Ténis de Mesa	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Setas – Tiro ao Alvo	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Badminton	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
Atletismo Pedestre (ambos os sexos)	Todos os escalões	08 de Junho
Percursos Pedestres – B.T.T.	Sem limite de idade	Até hora inicio prova
"Uma Escola + Desportiva"	Só para o Ensino até ao 1º ciclo	Ver programa
Intercâmbio Eprami/EB2,3+Sec.	A definir	16 de Abril
Cicloturismo	Sem limite de idade	Ver programa



INFORMAÇÕES ÚTEIS

REGULAMENTO

A organização dos 13^{os}. Jogo Desportivos de Inverno/2011 e 20^{os} Jogos Desportivos de Verão/2011, ao elaborar este documento, considerou a necessidade de compilar os Regulamentos, essencialmente os das modalidades colectivas.

No que diz respeito ao regulamentado, e sempre que surjam dúvidas, as mesmas serão remetidas para os regulamentos das respectivas Associações e Federações.

PARTICIPAÇÃO

Poderão participar nas actividades, praticantes federados (excepção ao Futsal Masculino e ao Futsal Feminino - ver Regulamento destas modalidades) ou populares, quer em representação de clubes ou equipas, quer em representações individuais.

INSCRIÇÕES

Podem ser efectuadas, gratuitamente, em impressos próprios, nas Juntas de Freguesia, Associações Culturais, Escolas, e na Piscina ou Pavilhão Municipais (Animador Desportivo).

SEGURO

O Município não assegura Seguro de Acidentes Pessoais para os participantes nos Jogos, devendo os interessados em efectuá-lo, dirigir-se ao Animador Desportivo para mais informações sobre este importante assunto.

PRÉMIOS

Serão distribuídos prémios individuais a todos os participantes e Taças ou Troféus para os 1^{os}, 2^{os} e 3^{os}. Classificados nas modalidades colectivas e individuais.

CASOS OMISSOS

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, desde que devidamente fundamentados.



FICHA DE INSCRIÇÃO – JOGOS DE INVERNO

MODALIDADE:

CLUBE:

MORADA:

CONCELHO:

TELEFONE:

ESCALÃO:

SEXO:

Nº DE ORDEM	NOMES	DATA DE NASCIMENTO	Nº DE B.I. OU C.P.
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			

DELEGADOS

Pode ser fotocopiado



JOGOS DESPORTIVOS
PARDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PARDES DE COURA

FICHA DE INSCRIÇÃO – JOGOS DE VERÃO

MODALIDADE:

CLUBE:

MORADA:

CONCELHO:

TELEFONE:

ESCALÃO:

SEXO:

Nº DE ORDEM	NOMES	DATA DE NASCIMENTO	Nº DE B.I. OU C.P.
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			

DELEGADOS

Pode ser fotocopiado



REGULAMENTOS



FUTSAL MISTO

- 1 – O Regulamento a seguir nos Torneios será o seguinte:
- 2 – Os jogos realizar-se-ão no Pavilhão ou Polivalente Municipais, em dias e horários a designar.
- 3 – Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Associações, Núcleos Populares, Colectividades, Casas Comerciais, Escolas do concelho ou fora deste. Os prazos de inscrição terminam, impreterivelmente, nas datas indicadas no cartaz promocional dos Jogos, **sendo obrigatória a entrega dos originais dos Bilhetes de Identidade ou Cédula Pessoal.**
- 4 – A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.
- 5 – No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, (essencialmente no que diz respeito aos escalões etários em vigor), implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.
- 6 – Aceitar-se-ão inscrições de Atletas e Delegados até à 1ª Jornada de cada equipa em competição, após a qual não serão aceites mais inscrições; os Bilhetes de Identidade e Cédulas Pessoais deverão ser entregues na Piscina Municipal, ao Animador Desportivo.
- 7 – **Não serão aceites inscrições de Atletas Federados (as) no S. C. Courense e Associação de Castanheira, ou outros Clubes concorrentes em provas oficiais regionais ou nacionais, salvo se à data de encerramento do prazo de inscrições tiverem terminado os respectivos Campeonatos e os Clubes prescindirem dos seus serviços em papel timbrado do Clube, assinado e carimbado pelo Presidente da Direcção. No entanto, em cada equipa concorrente só poderão ser inscritos (as) dois (duas) Atletas nesta situação.**
- 8 – Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um mínimo de 3 equipas inscritas.
- 9 – O Sorteio dos diversos escalões será atempadamente comunicado às equipas concorrentes.
- 10 – Cada Associação/Núcleo/Colectividade, etc. poderá inscrever mais do que uma equipa se assim o desejar.
- 11 – Duas faltas de comparência aos jogos implicam a imediata desclassificação do Torneio e consequente perda de obtenção de prémios.
- 12 – Será obrigatório ter no local de realização dos jogos o Regulamento em vigor, para eventual consulta e esclarecimento de qualquer situação duvidosa.
- 13 – Prémios:
 - Taça ou Troféu aos três primeiros classificados de cada Torneio;***
 - Taça de Disciplina;***
 - Troféu de Melhor Marcador (a);***
 - Troféu de Melhor Guarda-Redes;***
- 14 – ***Cada equipa pode inscrever no mínimo 8 (oito) e no máximo 10 (dez), 4 ou 5 de cada sexo, sempre em número igual. Apenas um dos Atletas de cada sexo poderá ser federado em Futebol ou Futsal.***
- 15 - ***Terão de estar simultaneamente em campo pelo menos dois elementos do sexo Feminino por equipa, que não a Guarda-Redes.***
- 16 – ***Se o Torneio decorrer em regime de jornadas concentradas, cada parte dos jogos terá 15 (quinze) minutos com 5 (cinco) de intervalo.***
- 17 – ***O número de faltas acumuladas permitido para que se aplique a situação de 2ª marca de grande penalidade (dez metros), é de 3 (três), ou seja, à quarta poderá ser marcada a pena atrás referida.***
- 18 – As situações omissas serão de resolução exclusiva da Organização.



REGULAMENTO GERAL – FUTSAL MISTO

O Regulamento a aplicar no decurso do Torneio será o mesmo da Federação Portuguesa de Futebol, sob o título LEIS DO JOGO – FUTSAL, edição de Outubro de 2005, tradução de Fernando Jorge Pereira, autorizada pela FIFA, com as seguintes excepções:

- O Torneio denominar-se-á “**JOGOS DESPORTIVOS/FUTSAL MISTO**”
 - Aceitar-se-á a inscrição obrigatória de 5 (cinco) Atletas do sexo Masculino e 5 (cinco) Atletas do sexo Feminino, podendo cada equipa inscrever apenas 1 (um) Atleta federado de cada sexo nas modalidades de Futsal ou Futebol;
 - Aceitar-se-á apenas a inscrição de Atletas que já tenham completado 16 anos;
 - Aceitar-se-á a inscrição de no mínimo 1 (um) e no máximo 3 (três) Delegados (só poderá sentar-se no banco de suplentes quem estiver devidamente identificado na ficha de jogo).
 - As inscrições são gratuitas;
 - A Organização não garante seguro de acidentes pessoais;
 - Prazo de inscrições: a definir posteriormente;
 - Prazo de entrega de inscrições e sorteio: a definir posteriormente;
 - Forma de disputa do Torneio: a definir posteriormente conforme o número de equipas que manifestem interesse em participar;
 - Início do Torneio: a definir posteriormente;
 - Documentação a entregar: fotocópia a cores do Bilhete de Identidade;
 - Local dos jogos: Pavilhão Municipal;
 - Datas: a definir posteriormente;
 - Horários: a definir posteriormente
 - Obrigatoriamente, em todos os jogos que vier a disputar, cada equipa participante terá de ter nos (as) cinco atletas que estejam no recinto de jogo, pelo menos 2 (duas) atletas do sexo Feminino que não a Guarda-Redes (poderá ter mais, a escolha é sua). O Não cumprimento, em qualquer momento do jogo, desta situação, penaliza a equipa com derrota imediata.**
- & - Se o Torneio se vier a disputar no sistema de jornadas concentradas, cada jogo terá a duração de 30 (trinta) minutos, divididos em duas partes de 15 (quinze) cada, com 5 (cinco) minutos de intervalo, reduzindo-se o número de faltas acumuladas em cada parte para 3 (três), ou seja, à quarta falta de equipa poderá ser marcado o pontapé directo da 2ª marca de grande penalidade;**
- Haverá prémios de participação para todos (troféus, taça de disciplina, melhor marcador, melhor guarda-redes)



REGULAMENTO DISCIPLINAR – FUTSAL MISTO

A nomeação das Equipas de Arbitragem será da inteira responsabilidade da Organização

- 3 Amarelos – 1 jogo de suspensão
- Vermelho por acumulação de amarelos – 1 jogo de suspensão
- Vermelho directo – 2 jogos de suspensão como pena mínima e analisar-se-á o Relatório do Árbitro, mantendo o castigo de 2 jogos ou agravando-o conforme a gravidade da prevaricação
- Insultos à Equipa de Arbitragem ou a elementos da Organização – suspensão imediata do (s) Atleta (s) ou Delegado (s), não permitindo que volte a desempenhar funções no presente Torneio
- Abandono do recinto de jogo – suspensão da participação no Torneio do Atleta (s), do Delegado (s) ou da equipa (s) prevaricadora (s)
- Falta propositada a um jogo de qualquer das fases do Torneio - suspensão da participação no Torneio da equipa (s) prevaricadora (s)



FUTSAL MISTO 3x3 – “24 Horas”

- 1 – O Regulamento a seguir nos Torneios será o seguinte:
- 2 – Os jogos realizar-se-ão no Pavilhão, em dia/noite e horários a designar.
- 3 – Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Associações, Núcleos Populares, Colectividades, Casas Comerciais, Escolas do concelho ou fora deste. Os prazos de inscrição terminam, impreterivelmente, nas datas indicadas no cartaz promocional dos Jogos, **sendo obrigatória a entrega dos originais dos Bilhetes de Identidade ou Cédula Pessoal.**
- 4 – A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.
- 5 – No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, (essencialmente no que diz respeito aos escalões etários em vigor), implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.
- 6 – Aceitar-se-ão inscrições de Atletas e Delegados até à 1ª Jornada de cada equipa em competição, após a qual não serão aceites mais inscrições; os Bilhetes de Identidade e Cédulas Pessoais deverão ser entregues na Piscina Municipal, ao Animador Desportivo.
- 7 – **Não serão aceites inscrições de Atletas Federados (as) no S. C. Courense e Associação de Castanheira, ou outros Clubes concorrentes em provas oficiais regionais ou nacionais, salvo se à data de encerramento do prazo de inscrições tiverem terminado os respectivos Campeonatos e os Clubes prescindirem dos seus serviços em papel timbrado do Clube, assinado e carimbado pelo Presidente da Direcção. No entanto, em cada equipa concorrente só poderão ser inscritos (as) dois (duas) Atletas nesta situação.**
- 8 – Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um mínimo de 3 equipas inscritas.
- 9 – O Sorteio dos diversos escalões será atempadamente comunicado às equipas concorrentes.
- 10 – Cada Associação/Núcleo/Colectividade, etc. poderá inscrever mais do que uma equipa se assim o desejar.
- 11 – Duas faltas de comparência aos jogos implicam a imediata desclassificação do Torneio e consequente perda de obtenção de prémios.
- 12 – Será obrigatório ter no local de realização dos jogos o Regulamento em vigor, para eventual consulta e esclarecimento de qualquer situação duvidosa.
- 13 – Prémios:
 - Taça ou Troféu aos três primeiros classificados de cada Torneio;***
 - Taça de Disciplina;***
 - Troféu de Melhor Marcador (a);***
 - Troféu de Melhor Guarda-Redes;***
- 14 – ***Cada equipa pode inscrever no mínimo 6 (seis) e no máximo 8 (oito), 3 ou 4 de cada sexo, sempre em número igual. Apenas um dos Atletas de cada sexo poderá ser federado em Futebol ou Futsal.***
- 15 - ***Terão de estar simultaneamente em campo pelo menos um elemento do sexo Feminino por equipa, que não a Guarda-Redes.***
- 16 – ***O Torneio decorrerá durante 24 horas de um dia a designar, com jogos de 16 minutos (2 partes de 8 minutos cada, com 3 de intervalo).***
- 17 – ***O número de faltas acumuladas permitido para que se aplique a situação de 2ª marca de grande penalidade (dez metros), é de 2 (duas), ou seja, à terceira poderá ser marcada a pena atrás referida.***
- 18 – ***Os jogos disputar-se-ão em campo reduzido e balizas igualmente de menores dimensões.***
- 19 – As situações omissas serão de resolução exclusiva da Organização.



REGULAMENTO GERAL – FUTSAL MISTO 3x3 – “24 HORAS”

O Regulamento a aplicar no decurso do Torneio será o seguinte:

- O Torneio denominar-se-á “**JOGOS DESPORTIVOS/FUTSAL MISTO 3x3 – “24 Horas”**”
- Aceitar-se-á a inscrição obrigatória de, no mínimo 3 (três) e no máximo 4 (quatro) Atletas do sexo Masculino e de, no mínimo 3 (três) e no máximo 4 (quatro) Atletas do sexo Feminino, podendo cada equipa inscrever apenas 1 (um) Atleta federado de cada sexo nas modalidades de Futsal ou Futebol;
- Aceitar-se-á apenas a inscrição de Atletas que já tenham completado 16 anos;
- Aceitar-se-á a inscrição de no mínimo 1 (um) e no máximo 3 (três) Delegados (só poderá sentar-se no banco de suplentes quem estiver devidamente identificado na ficha de jogo).
- As inscrições são gratuitas;
- A Organização não garante seguro de acidentes pessoais;
- Prazo de inscrições: a definir posteriormente;
- Prazo de entrega de inscrições e sorteio: a definir posteriormente;
- Forma de disputa do Torneio: a definir posteriormente conforme o número de equipas que manifestem interesse em participar;
- Início do Torneio: a definir posteriormente;
- Documentação a entregar: fotocópia a cores do Bilhete de Identidade;
- Local dos jogos: Pavilhão Municipal;
- Datas: a definir posteriormente;
- Horários: a definir posteriormente
- Espaço de jogo: reduzir-se-á para dimensões adequadas ao número de atletas em jogo (provavelmente o espaço do campo de Voleibol – pintura de verde – reduzindo-se igualmente o tamanho das balizas);
- Tempo de jogo: 2 (dois) períodos de 12 (doze) minutos cada, com 3 (três) minutos de intervalo;



- ❑ **Obrigatoriamente, em todos os jogos que vier a disputar, cada equipa participante terá de ter nos (as) três atletas que estejam no recinto de jogo, pelo menos 1 (uma) atleta do sexo Feminino que não a Guarda-Redes (poderá ter mais, a escolha é sua). O Não cumprimento, em qualquer momento do jogo, desta situação, penaliza a equipa com derrota imediata.**
- & - O número de faltas acumuladas em cada parte será de 3 (três), ou seja, à quarta falta de equipa poderá ser marcado o pontapé directo da 2ª marca de grande penalidade, colocada a 7 (sete metros da baliza;**
- ❑ Haverá prémios de participação para todos (troféus, taça de disciplina, melhor marcador, melhor guarda-redes)

REGULAMENTO DISCIPLINAR – FUTSAL MISTO 3x3 – “24 HORAS”

A nomeação das Equipas de Arbitragem será da inteira responsabilidade da Organização

- 3 Amarelos – 1 jogo de suspensão
- Vermelho por acumulação de amarelos – 1 jogo de suspensão
- Vermelho directo – 2 jogos de suspensão como pena mínima e analisar-se-á o Relatório do Árbitro, mantendo o castigo de 2 jogos ou agravando-o conforme a gravidade da prevaricação
- Insultos à Equipa de Arbitragem ou a elementos da Organização – suspensão imediata do (s) Atleta (s) ou Delegado (s), não permitindo que volte a desempenhar funções no presente Torneio
- Abandono do recinto de jogo – suspensão da participação no Torneio do Atleta (s), do Delegado (s) ou da equipa (s) prevaricadora (s)
- Falta propositada a um jogo de qualquer das fases do Torneio - suspensão da participação no Torneio da equipa (s) prevaricadora (s)



ANDEBOL

ORGANIZAÇÃO

Município de Paredes de Coura

COLABORAÇÃO

Associação de Andebol de Viana do Castelo.

REALIZAÇÃO E HORÁRIOS

Os Torneios serão levados a efeito no Pavilhão Municipal de Paredes de Coura. Os respectivos horários serão indicados após o sorteio.

ESCALÕES ETÁRIOS

Masculino e Feminino: Infantis/Iniciados/Juvenis

INSCRIÇÕES

Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Núcleos Populares, Colectividades, Associações Desportivas, Casas Comerciais, Grupos Escolares, e outros organismos do concelho ou fora deste. O boletim de inscrição que se anexa, deve ser acompanhado de uma fotocópia do Bilhete de Identidade de cada Atleta e Delegado inscrito, remetendo-o ao cuidado do Animador Desportivo, na Piscina ou Pavilhão Municipais.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa será constituída no mínimo por 9 (nove) e no máximo por 12 (doze) Atletas, mais 3 (três) Delegados. A equipa que se apresentar a um jogo com menos de 6 (seis) Atletas, ser-lhe-á averbada falta de comparência.

SORTEIOS

O sorteio dos Torneios realizar-se-á na Piscina Municipal, pelas 18 horas, em data a designar.

COMPETIÇÃO

A forma de competição só será conhecida após o encerramento das inscrições, tomando por base o número de equipas participantes.

Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um número mínimo de 3 equipas inscritas.

IDENTIFICAÇÃO INDIVIDUAL

A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.

No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.

REGRAS

As regras a aplicar serão as da Federação Portuguesa de Andebol.

As Arbitragens estarão a cargo de Árbitros dos Quadros da Associação de Andebol de Viana do Castelo e que por esta serão indicados.

Será obrigatório ter no local de realização dos jogos, o Regulamento em vigor para eventual consulta e esclarecimento de situações duvidosas.

PRÉMIOS

Aos três primeiros classificados de cada Torneio será entregue uma Taça ou Troféu.

& - As situações omissas serão de resolução exclusiva da Comissão Organizadora.



BASQUETEBOL

ORGANIZAÇÃO

Município de Paredes de Coura

COLABORAÇÃO

Associação de Basquetebol de Viana do Castelo

REALIZAÇÃO E HORÁRIOS

Os Torneios serão levados a efeito no Pavilhão Municipal de Paredes de Coura. Os respectivos horários serão indicados após o sorteio.

ESCALÕES ETÁRIOS

Masculino – Iniciados e Cadetes

INSCRIÇÕES

Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Núcleos Populares, Colectividades, Associações Desportivas, Casas Comerciais, Grupos Escolares, e outros organismos do concelho ou fora deste. O boletim de inscrição que se anexa, deve ser acompanhado de uma fotocópia do Bilhete de Identidade de cada Atleta e Delegado inscrito, remetendo-o ao cuidado do Animador Desportivo, na Piscina ou Pavilhão Municipais.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa será constituída no mínimo por 8 (oito) e no máximo por 12 (doze) Atletas, mais 3 (três) Delegados. A equipa que se apresentar a um jogo com menos de 4 (quatro) Atletas, sofrerá falta de comparência.

SORTEIOS

O sorteio dos Torneios realizar-se-á na Piscina Municipal, pelas 18 horas, em data a designar.

COMPETIÇÃO

A forma de competição só será conhecida após o encerramento das inscrições, tomando por base o número de equipas participantes.

Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um número mínimo de 3 equipas inscritas.

IDENTIFICAÇÃO INDIVIDUAL

A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.

No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.

REGRAS

As regras a aplicar serão as da Federação Portuguesa de Basquetebol.

As Arbitragens estarão a cargo de Árbitros dos Quadros da Associação de Basquetebol de Viana do Castelo e que por esta serão indicados.

Será obrigatório ter no local de realização dos jogos, o Regulamento em vigor para eventual consulta e esclarecimento de situações duvidosas.

PRÉMIOS

Aos três primeiros classificados de cada Torneio será entregue uma Taça ou Troféu.

& - As situações omissas serão de resolução exclusiva da Comissão Organizadora.



VOLEIBOL

ORGANIZAÇÃO

Município de Paredes de Coura

COLABORAÇÃO

Associação de Voleibol de Viana do Castelo

REALIZAÇÃO E HORÁRIOS

Os Torneios serão levados a efeito no Pavilhão Municipal de Paredes de Coura. Os respectivos horários serão indicados após o sorteio.

ESCALÕES ETÁRIOS

Misto: Sem limite de idade

INSCRIÇÕES

Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Núcleos Populares, Colectividades, Associações Desportivas, Casas Comerciais, Grupos Escolares, e outros organismos do concelho ou fora deste. O boletim de inscrição que se anexa, deve ser acompanhado de uma fotocópia do Bilhete de Identidade de cada Atleta e Delegado inscrito, remetendo-o ao cuidado do Animador Desportivo, na Piscina ou Pavilhão Municipais.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa será constituída no mínimo por 9 (nove) e no máximo por 12 (doze) Atletas, mais 3 (três) Delegados. A equipa que se apresentar a um jogo com menos de 5 (cinco) Atletas, ser-lhe-á averbada falta de comparência.

SORTEIOS

O sorteio dos Torneios realizar-se-á na Piscina Municipal, pelas 18 horas, em data a designar.

COMPETIÇÃO

A forma de competição só será conhecida após o encerramento das inscrições, tomando por base o número de equipas participantes.

Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um número mínimo de 3 equipas inscritas.

IDENTIFICAÇÃO INDIVIDUAL

A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.

No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.

REGRAS

As regras a aplicar serão as da Federação Portuguesa de Voleibol.

As Arbitragens estarão a cargo de Árbitros designados pela Organização.

Será obrigatório ter no local de realização dos jogos, o Regulamento em vigor para eventual consulta e esclarecimento de situações duvidosas.

PRÉMIOS

Aos três primeiros classificados de cada Torneio será entregue uma Taça ou Troféu.

& - As situações omissas serão de resolução exclusiva da Comissão Organizadora.



VOLEI DE DUPLAS

ORGANIZAÇÃO

Município de Paredes de Coura

COLABORAÇÃO

Associação de Voleibol de Viana do Castelo

REALIZAÇÃO E HORÁRIOS

Os Torneios serão levados a efeito no relvado da Piscina Municipal de Paredes de Coura ou no Pavilhão Municipal. Os respectivos horários serão indicados após o sorteio.

ESCALÕES ETÁRIOS

Misto: Sem limite de idade

INSCRIÇÕES

Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Núcleos Populares, Colectividades, Associações Desportivas, Casas Comerciais, Grupos Escolares, e outros organismos do concelho ou fora deste. O boletim de inscrição que se anexa, deve ser acompanhado de uma fotocópia do Bilhete de Identidade de cada Atleta e Delegado inscrito, remetendo-o ao cuidado do Animador Desportivo, na Piscina ou Pavilhão Municipais.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa será constituída por 2 Atletas

SORTEIOS

O sorteio do Torneio realizar-se-á no acto da inscrição.

COMPETIÇÃO

A forma de competição só será conhecida após o encerramento das inscrições, tomando por base o número de equipas participantes.

Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um número mínimo de 3 equipas inscritas.

IDENTIFICAÇÃO INDIVIDUAL

A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.

No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.

REGRAS

As regras a aplicar serão as da Federação Portuguesa de Voleibol., variante de Praia.

As Arbitragens estarão a cargo de Árbitros designados pela Organização.

Será obrigatório ter no local de realização dos jogos, o Regulamento em vigor para eventual consulta e esclarecimento de situações duvidosas.

PRÉMIOS

Aos três primeiros classificados de cada Torneio será entregue uma Taça ou Troféu.

& - As situações omissas serão de resolução exclusiva da Comissão Organizadora.



FOOT-VÓLEI DE DUPLAS

ORGANIZAÇÃO

Município de Paredes de Coura

COLABORAÇÃO

Associação de Voleibol de Viana do Castelo

REALIZAÇÃO E HORÁRIOS

Os Torneios serão levados a efeito no relvado da Piscina Municipal de Paredes de Coura ou no Pavilhão Municipal. Os respectivos horários serão indicados após o sorteio.

ESCALÕES ETÁRIOS

Misto: Sem limite de idade

INSCRIÇÕES

Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Núcleos Populares, Colectividades, Associações Desportivas, Casas Comerciais, Grupos Escolares, e outros organismos do concelho ou fora deste. O boletim de inscrição que se anexa, deve ser acompanhado de uma fotocópia do Bilhete de Identidade de cada Atleta e Delegado inscrito, remetendo-o ao cuidado do Animador Desportivo, na Piscina ou Pavilhão Municipais.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa será constituída por 2 Atletas

SORTEIOS

O sorteio do Torneio realizar-se-á no acto da inscrição.

COMPETIÇÃO

A forma de competição só será conhecida após o encerramento das inscrições, tomando por base o número de equipas participantes.

Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um número mínimo de 3 equipas inscritas.

IDENTIFICAÇÃO INDIVIDUAL

A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.

No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.

REGRAS

As regras a aplicar serão as da Federação Portuguesa de Voleibol., variante de Praia.

As Arbitragens estarão a cargo de Árbitros designados pela Organização.

Será obrigatório ter no local de realização dos jogos, o Regulamento em vigor para eventual consulta e esclarecimento de situações duvidosas.

PRÉMIOS

Aos três primeiros classificados de cada Torneio será entregue uma Taça ou Troféu.

& - As situações omissas serão de resolução exclusiva da Comissão Organizadora.



TÉNIS-VÓLEI DE DUPLAS

ORGANIZAÇÃO

Município de Paredes de Coura

COLABORAÇÃO

Associação de Ténis de Viana do Castelo

REALIZAÇÃO E HORÁRIOS

Os Torneios serão levados a efeito no relvado da Polidesportivo do Pavilhão Municipal. Os respectivos horários serão indicados após o sorteio.

ESCALÕES ETÁRIOS

Misto: Sem limite de idade

INSCRIÇÕES

Podem inscrever-se todas as equipas representando Clubes, Núcleos Populares, Colectividades, Associações Desportivas, Casas Comerciais, Grupos Escolares, e outros organismos do concelho ou fora deste. O boletim de inscrição que se anexa, deve ser acompanhado de uma fotocópia do Bilhete de Identidade de cada Atleta e Delegado inscrito, remetendo-o ao cuidado do Animador Desportivo, na Piscina ou Pavilhão Municipais.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa será constituída por 2 Atletas

SORTEIOS

O sorteio do Torneio realizar-se-á no acto da inscrição.

COMPETIÇÃO

A forma de competição só será conhecida após o encerramento das inscrições, tomando por base o número de equipas participantes.

Para a realização de qualquer dos Torneios, terá de haver um número mínimo de 3 equipas inscritas.

IDENTIFICAÇÃO INDIVIDUAL

A identificação dos Atletas e Delegados será feita através de um cartão hermeticamente plastificado e facultado pela Organização, com cópia da fotografia carimbada e que terá de ser obrigatoriamente entregue aquando do preenchimento da ficha de jogo em cada jornada, sob pena de não se permitir a utilização do Atleta ou Atletas em causa.

No banco de suplentes só poderão permanecer pessoas com identificação, ou seja, os Atletas e Delegados inscritos. A utilização de Atletas em situação irregular perante as normas de inscrição, implica a imediata desclassificação da Equipa ou Equipas prevaricadoras.

REGRAS

As regras a aplicar serão as da Federação Portuguesa de Ténis.

As Arbitragens estarão a cargo de Árbitros designados pela Organização.

Será obrigatório ter no local de realização dos jogos, o Regulamento em vigor para eventual consulta e esclarecimento de situações duvidosas.

PRÉMIOS

Aos três primeiros classificados de cada Torneio será entregue uma Taça ou Troféu.

& - As situações omissas serão de resolução exclusiva da Comissão Organizadora.



ATLETISMO

1 – A Câmara Municipal de Paredes de Coura vai levar a efeito no próximo dia 10 de Junho de 2011, a partir das 09,30 horas, uma prova de Atletismo em diversos escalões etários, integrada nos 19^{os}. Jogos Desportivos concelhios.

2 – Poderão participar Atletas Federados e não Federados, de ambos os sexos.

3 – Para efeitos de seguro desportivo, os Atletas Federados deverão comprovar a sua filiação.

4 – As inscrições serão gratuitas.

5 – As inscrições deverão ser efectuadas em ficha própria do Clube, dirigidas à Câmara Municipal de Paredes de Coura (ao cuidado do Animador Desportivo), mencionando obrigatoriamente o ano de nascimento, tendo como prazo limite o dia 08 de Junho.

6 – A prova desenrolar-se-á pelas artérias principais da sede do concelho, em circuito fechado ao trânsito, na distância de 1000 metros.

7 – Os Atletas deverão ser portadores de identificação pessoal, sendo motivo de desclassificação a sua não apresentação, quando solicitada pela Organização.

8 – Serão desclassificados:

a) Os Atletas que, no decorrer da prova, não cumprirem integralmente o percurso ou cometam faltas que prejudiquem outros Atletas.

b) Atletas que participem sem ter a sua inscrição devidamente, conforme o presente Regulamento.

9 – A aptidão física dos Atletas será da sua inteira responsabilidade, ou da Equipa que representa, não assumindo a Organização qualquer responsabilidade por eventual acidente que se verifique. No entanto, serão desenvolvidos todos os esforços no sentido de garantir a segurança e assistência dos intervenientes, para além do seguro de acidentes pessoais que a Organização efectuará e que é obrigatório para estas provas.

10 – Todos os participantes, ao efectuarem a sua inscrição, aderem sem restrições ao presente Regulamento, cabendo à Organização (em exclusivo) a resolução dos casos omissos.

PRÉMIOS

Individuais

1^o ao 3^o lugar, em todos os escalões – Taça ou Troféu

4^o e 5^o lugar, em todos os escalões – Medalhão

Colectivos

1^o ao 3^o lugar, em todos os escalões – Taça ou Troféu

NOTA: A todas as equipas participantes, será entregue uma lembrança alusiva a esta prova.



TORNEIO DO JOGO TRADICIONAL DO CHAVELHO

DISPOSIÇÕES GERAIS:

Cada jogo terminará quando uma das equipas atingir os 1000 (mil) pontos.

Cada jogador tem direito a dois lançamentos seguidos de bola. As bolas e os chavelhos só serão levantados no final dos dois lançamentos, de forma a voltarem à posição inicial, para que o jogador adversário possa jogar.

A pontuação obtida por cada bola só será válida se a mesma ultrapassar o chavelho de 50 pontos, considerando-se a bola no meio do risco como pontuável, a análise desta eventual situação caberá aos elementos da Associação responsável pela organização da jornada.

Os 2 (dois) jogadores de cada Associação que iniciarem a jornada, não poderão ser substituídos, salvo motivo de força maior, ou de comum acordo entre todos os participantes.

Duas ou mais equipas empatadas no final da jornada, farão uma jogada suplementar (2 bolas por jogador), para desempate; se ainda subsistir o empate, repetem-se as jogadas necessárias até achar o vencedor.

A medição dos 20 passos de distância entre os chavelhos e a linha de lançamento cabe aos elementos da Associação responsável pela organização da jornada.

Haverá tolerância de 15 minutos para o início do jogo, após o que será averbada falta de comparência à Equipa ou Equipas em falta se não se tiver apresentado até à 3ª jogada, inclusive.

Três faltas de comparência aos jogos implicam a imediata desclassificação do Torneio e conseqüente perda da obtenção de prémios.

A devolução da ficha de pontuação da jornada pela Associação responsável da sua organização, deverá ser efectuada até à Terça-feira que se segue.

ELEMENTOS DO JOGO:

1 – Duas bolas por jogador, com cerca de 12 cm de diâmetro (semelhante ao tamanho de um “Queijo Limianos).

2 – **14 Chavelhos:**

– **10 com 20 cm de altura;**

b) – 1 com 30 cm de altura;

c) – 1 com 40 cm de altura;

d) – 1 com 50 cm de altura;

e) – 1 com 60 cm de altura;

3 – A distância entre si de cada elemento, será:

Nos 4 em linha, a distância será de 50 cm;

Nos outros 10 (situados à volta do de 30 cm) a distância deste último a eles será de 25 cm.

4 – Disposição dos elementos no solo:

Os 4 maiores em linha recta com as respectivas distâncias;

Os 10 mais pequenos serão colocados em círculo à volta do chavelho de 30 cm.

5 – Distância do jogador ao primeiro chavelho:

A distância será de 20 passos em linha recta, a contar do chavelho de 30 cm.

6 – Diâmetro dos chavelhos:

O suficiente para se manterem em pé.

7 – Valor pontual de cada chavelho:

20 cm – 10 pontos cada;

30 cm – 20 pontos cada;

40 cm – 30 pontos cada;

50 cm – 40 pontos cada;

60 cm – 50 pontos cada;

8 – Prémios:

Taça ou Troféu a todas as Associações participantes no Torneio;

9 – As situações omissas serão de resolução exclusiva da Organização.



TÉNIS DE CAMPO – TÉNIS DE MESA – SETAS (TIRO AO ALVO) – BADMINTON

As diversas fases destes Torneios, integradas pela primeira vez na iniciativa “O Desporto Sai à Rua”, desenrolar-se-ão no Largo Hintz Ribeiro ou, caso as condições atmosféricas não o permitam, no Pavilhão Municipal e nos Polivalentes do Pavilhão Municipal e Praia Fluvial do Taboão, em datas e horários a designar, integradas no calendário das fases finais das diferentes modalidades.

Os regulamentos a aplicar serão os das Federações das modalidades e em vigor, com as seguintes exceções:

Ténis de Campo: 1 Set

Ténis de Mesa: à melhor de 3 Sets

Setas (Tiro ao Alvo): 301

Badminton (Torneio de Pares): 1 Set à melhor de 25 pontos (ponto sempre a contar)

ESCALÕES

Único (sem limite de idade)

INSCRIÇÕES

Até à hora do início dos Torneios.

PRÉMIOS

Troféu ao 1º, 2º e 3º Classificado de cada Torneio



“UMA ESCOLA MAIS DESPORTIVA”

Toda a actividade desta iniciativa está direccionada para a participação de todos os Núcleos Escolares do 1º Ciclo do Ensino Básico e Jardins-de-infância da rede pública e privada.

Os jogos a realizar e respectivos Regulamentos serão objecto de análise conjunta da Delegação Escolar, Sr. (as) Professores (as) e Animador Desportivo e terão lugar no decurso do mês de Maio, logo após o final da vinda semanal dos Núcleos ao Projecto de Actividades no Meio Aquático e Pavilhão Gimnodesportivo.

Obrigatoriamente, o Jogo Tradicional do Chavelho fará parte do conjunto de jogos a disputar.

INSCRIÇÕES

Abertas a todos os Núcleos e Jardins-de-infância até data a designar.



JOGOS DESPORTIVOS
PAREDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PAREDES DE COURA

CICLOTURISMO

Terá lugar na manhã do último Domingo da disputa da fase final dos Jogos, em data e horário a indicar.

A partida far-se-á do Cruzeiro do Espírito Santo e o percurso a seguir será escolhido, na hora, pelos participantes.

ESCALÕES ETÁRIOS

A prova é aberta a pessoas de ambos os sexos, sem limite de idade

INSCRIÇÕES

Até à hora do início da prova

PRÉMIOS

Diploma de participação a todos os concorrentes



CARRINHOS DE ROLAMENTOS

“DESCIDA CENON”

REGULAMENTO

1 – Cada concorrente deverá participar com o carrinho de sua propriedade. Na eventualidade de algum dos inscritos não dispor de carrinho próprio, poderá competir recorrendo ao empréstimo de algum dos colegas.

2 – Todos os concorrentes terão de usar, obrigatoriamente, capacete de protecção, luvas, cotoveleiras e joelheiras.

3 – Cada concorrente efectuará uma, duas ou três descidas, dependerá do número de concorrentes inscritos e decidir-se-á na hora.

4 – Partirá um concorrente de cada vez e efectuará o percurso contornando os obstáculos distribuídos ao longo deste, se os houver, percurso este que estará vedado ao trânsito.

5 – A classificação final será ordenada do melhor para o pior tempo, em cada escalão.

6 – Haverá troféus para os 5 primeiros classificados em cada escalão.

7 – Haverá um troféu para o carrinho “mais original”, atribuído por um Júri composto por três elementos pertencentes à Organização.

8 – As inscrições são grátis e aceitar-se-ão até 15 minutos antes do início das provas.

9 – No acto da inscrição é obrigatória a apresentação do Bilhete de Identidade.

10 – Escalões etários:

1º Escalão: Até aos 16 anos inclusive

2º Escalão: Maiores de 16 anos inclusive

11 – Os casos omissos serão resolvidos pela Organização.



“TRIATLO DESCIDA “CENON”

REGULAMENTO

- 1 – Cada equipa é constituída por 3 (três elementos – dois do sexo Masculino e um do sexo Feminino cada sexo, obrigatoriamente.
- 2 – O primeiro Atleta efectuará a descida em carrinhos de rolamentos, o segundo Atleta efectuará a subida de bicicleta e o terceiro Atleta efectuará novamente a descida em corrida.
- 3 – Todos os concorrentes terão de usar, obrigatoriamente, capacete de protecção, luvas, cotoveleiras e joelheiras nos percursos com carrinhos de rolamentos e bicicleta.
- 3 – Cada equipa efectuará apenas um percurso completo (3 elementos).
- 4 – Partirá uma equipa de cada vez e efectuará o percurso contornando os obstáculos distribuídos ao longo deste, se os houver.
- 5 – A classificação final será ordenada do melhor para o pior tempo, em cada escalão.
- 6 – Haverá troféus para os 3 primeiros classificados em cada escalão.
- 7 – As inscrições são grátis e aceitar-se-ão até 15 minutos antes do início das provas.
- 8 – No acto da inscrição é obrigatória a apresentação do Bilhete de Identidade.
- 9 – Escalões etários:

1º Escalão: Até aos 16 anos inclusive
2º Escalão: Maiores de 16 anos inclusive

- 10 – Os casos omissos serão resolvidos pela Organização.



“GINCANA DE BICICLETAS”

REGULAMENTO

1 - Contornar obstáculos em ziguezague (fazer slalom); Circular por dentro de linhas marcadas (curvas e/ou rectas); Recolher um objecto do chão; Recolher um copo de água e colocá-lo noutra ponto sem entornar; Acertar com uma raquete (recolhida anteriormente) nalguma coisa que se encontre pendurada; Criar uma zona em que se possa ganhar velocidade; Criar uma zona em que seja obrigatório circular o mais devagar possível, só a meio pedal, com cerca de 10 a 15 m. (atenção à contagem do tempo, porque pode ser feito à parte e contar como ponto extra para quem demorar mais tempo); Dar um pontapé nalguma coisa: Uma bola que se tem de tentar afastar ou pinos que têm de ser derrubados

2 – Partirá um concorrente de cada vez e efectuará o percurso contornando os obstáculos distribuídos ao longo deste.

3 – A classificação final será ordenada do melhor para o pior tempo, em cada escalão.

4 – Haverá troféus para os 3 primeiros classificados em cada escalão.

5 – As inscrições são grátis e aceitar-se-ão até 15 minutos antes do início das provas.

6 – No acto da inscrição é obrigatória a apresentação do Bilhete de Identidade.

7 – Escalões etários:

1º Escalão: Até aos 16 anos inclusive

2º Escalão: Maiores de 16 anos inclusive

8 – Os casos omissos serão resolvidos pela Organização.



CONTACTOS ÚTEIS E INSCRIÇÕES

Município de Paredes de Coura
Largo Visconde de Moselos – Apartado 6
4940 – 525 Paredes de Coura
Telefone: 251 – 780 100
Telefax: 251 – 780 118

Piscina Municipal de Paredes de Coura
Telefone: 251 – 780 102

Pavilhão Municipal de Paredes de Coura
Telefone: 251 – 780 104

Henrique Reis (Assistente Técnico – Área de Desporto)
E-Mail: desporto@cm-paredes-coura.pt
Telemóvel: 93 480 86 94



JOGOS DESPORTIVOS
PAREDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PAREDES DE COURA



JOGOS DESPORTIVOS
PAREDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PAREDES DE COURA



JOGOS DESPORTIVOS
PAREDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PAREDES DE COURA



JOGOS DESPORTIVOS
PAREDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PAREDES DE COURA



JOGOS DESPORTIVOS
PAREDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PAREDES DE COURA



JOGOS DESPORTIVOS
PAREDES DE COURA
CÂMARA MUNICIPAL DE PAREDES DE COURA